

Bäst i Scout

En tävling där kreativt tänkande belönas

Scouterna delas upp i mindre grupper om 3 eller 4 personer. Poängen sammanställs efter att samtliga patruller genomfört uppgifterna. Bästa patrull per uppgift får lika många poäng som antalet patruller, följt av näst bäst osv. ner till 1 poäng.

Uppgift 1

Ta det långa benet före

Välj en i gruppen som ska ta sig mellan de två punkterna med så få steg som möjligt. Punkterna får inte flyttas. Ni får tio minuter på er att klara uppgiften.

Er tid börjar nu.

Materiel: Markering av punkterna

Uppgift 2

Spela roll

Spela upp en pjäs som ska vara så nära två minuter lång som möjligt. Ni får inte använda er av tidtagare när ni spelar upp pjäsen. Ni får åtta minuter på er att repetera pjäsen. Pjäsen måste vara på danska.

Er tid börjar nu.

Uppgift 3

Själva poängen

Samla så många poäng ni kan (varje visselblåsning är en poäng). Ni får tio minuter på er. Er tid börjar nu.

(Poäng utdelas varje gång någon i patrullen säger ordet "hjälp")

Materiel: Visselpipa, hinkar, bollar, flera knoprep, tändstickor, gummiband, slakor, sisalgarn, tändstål, spänthniv, vedträ

Uppgift 4

Cirkelargument

Rita en cirkel på pappret ni fått. Den patrull med den cirkel som har mest genomsnittlig diameter får poäng. Alla andra patruller blir utan. Ni får tio minuter på er.

Er tid börjar nu.

(Materiel: A4 och pennor)

Uppgift 5

Babels torn

Bygg det högsta tornet av spaghettin och de marshmallows ni har tilldelats. Ni får tio minuter på er.

Er tid börjar nu.

(Materiel: Spaghetti och marshmallows)

Uppgift 6

Grus i maskineriet

Samla exakt 100 gram grus och sand i burken ni får. Ni får tio minuter på er.

Er tid börjar nu.

Materiel: Våg, burkar

Uppgift 7

Ballongjakten

Ta på ögonbindeln och blås upp ballongen så snabbt ni kan. Ni får inte ta av ögonbindeln förrän ledaren säger till.

Ni kan börja nu.

(Vi har ett antal saker som "råkar" ligga runt dem. När de sätter på ögonbindeln och börjar blåsa så plockar vi bort några saker. När de tar av sig ögonbindeln får de poäng för varje rätt sak de lyckas identifiera som bortplockad)

Materiel: Ögonbindlar, ballonger, saker att lägga runt dem

Uppgift 1

Ta det långa benet före

Välj en i gruppen som ska ta sig mellan de två punkterna med så få steg som möjligt. Punkterna får inte flyttas. Ni får tio minuter på er att klara uppgiften.

Er tid börjar nu.

Uppgift 1

Ta det långa benet före

Välj en i gruppen som ska ta sig mellan de två punkterna med så få steg som möjligt. Punkterna får inte flyttas. Ni får tio minuter på er att klara uppgiften.

Er tid börjar nu.

Uppgift 1

Ta det långa benet före

Välj en i gruppen som ska ta sig mellan de två punkterna med så få steg som möjligt. Punkterna får inte flyttas. Ni får tio minuter på er att klara uppgiften.

Er tid börjar nu.

Uppgift 1

Ta det långa benet före

Välj en i gruppen som ska ta sig mellan de två punkterna med så få steg som möjligt. Punkterna får inte flyttas. Ni får tio minuter på er att klara uppgiften.

Er tid börjar nu.

Uppgift 2

Spela roll

Spela upp en pjäs som ska vara så nära två minuter lång som möjligt. Ni får inte använda er av tidtagare när ni spelar upp pjäsen. Ni får åtta minuter på er att repetera pjäsen. Pjäsen måste vara på danska.

Er tid börjar nu.

Uppgift 2

Spela roll

Spela upp en pjäs som ska vara så nära två minuter lång som möjligt. Ni får inte använda er av tidtagare när ni spelar upp pjäsen. Ni får åtta minuter på er att repetera pjäsen. Pjäsen måste vara på danska.

Er tid börjar nu.

Uppgift 2

Spela roll

Spela upp en pjäs som ska vara så nära två minuter lång som möjligt. Ni får inte använda er av tidtagare när ni spelar upp pjäsen. Ni får åtta minuter på er att repetera pjäsen. Pjäsen måste vara på danska.

Er tid börjar nu.

Uppgift 2

Spela roll

Spela upp en pjäs som ska vara så nära två minuter lång som möjligt. Ni får inte använda er av tidtagare när ni spelar upp pjäsen. Ni får åtta minuter på er att repetera pjäsen. Pjäsen måste vara på danska.

Er tid börjar nu.

Uppgift 3

Själva poängen

Samla så många poäng ni kan (varje visselblåsning är en poäng). Ni får tio minuter på er.

Er tid börjar nu.

Uppgift 3

Själva poängen

Samla så många poäng ni kan (varje visselblåsning är en poäng). Ni får tio minuter på er.

Er tid börjar nu.

Uppgift 3

Själva poängen

Samla så många poäng ni kan (varje visselblåsning är en poäng). Ni får tio minuter på er.

Er tid börjar nu.

Uppgift 3

Själva poängen

Samla så många poäng ni kan (varje visselblåsning är en poäng). Ni får tio minuter på er.

Er tid börjar nu.

Uppgift 4

Cirkelargument

Rita en cirkel på pappret ni fått. Den patrull med den cirkel som har mest genomsnittlig diameter får poäng. Alla andra patruller blir utan. Ni får tio minuter på er.

Er tid börjar nu.

Uppgift 4

Cirkelargument

Rita en cirkel på pappret ni fått. Den patrull med den cirkel som har mest genomsnittlig diameter får poäng. Alla andra patruller blir utan. Ni får tio minuter på er.

Er tid börjar nu.

Uppgift 4

Cirkelargument

Rita en cirkel på pappret ni fått. Den patrull med den cirkel som har mest genomsnittlig diameter får poäng. Alla andra patruller blir utan. Ni får tio minuter på er.

Er tid börjar nu.

Uppgift 4

Cirkelargument

Rita en cirkel på pappret ni fått. Den patrull med den cirkel som har mest genomsnittlig diameter får poäng. Alla andra patruller blir utan. Ni får tio minuter på er.

Er tid börjar nu.

Uppgift 5

Babels torn

Bygg det högsta tornet av spaghettin och de marshmallows ni har tilldelats. Ni får tio minuter på er.

Er tid börjar nu.

Uppgift 5

Babels torn

Bygg det högsta tornet av spaghettin och de marshmallows ni har tilldelats. Ni får tio minuter på er.

Er tid börjar nu.

Uppgift 5

Babels torn

Bygg det högsta tornet av spaghettin och de marshmallows ni har tilldelats. Ni får tio minuter på er.

Er tid börjar nu.

Uppgift 5

Babels torn

Bygg det högsta tornet av spaghettin och de marshmallows ni har tilldelats. Ni får tio minuter på er.

Er tid börjar nu.

Uppgift 6

Grus i maskineriet

Samla exakt 100 gram grus och sand i burken ni får. Ni får tio minuter på er.

Er tid börjar nu.

Uppgift 6

Grus i maskineriet

Samla exakt 100 gram grus och sand i burken ni får. Ni får tio minuter på er.

Er tid börjar nu.

Uppgift 6

Grus i maskineriet

Samla exakt 100 gram grus och sand i burken ni får. Ni får tio minuter på er.

Er tid börjar nu.

Uppgift 6

Grus i maskineriet

Samla exakt 100 gram grus och sand i burken ni får. Ni får tio minuter på er.

Er tid börjar nu.

Uppgift 7

Ballongjakten

Ta på ögonbindeln och blås upp ballongen så snabbt ni kan. Ni får inte ta av ögonbindeln förrän ledaren säger till.

Ni kan börja nu.

Uppgift 7

Ballongjakten

Ta på ögonbindeln och blås upp ballongen så snabbt ni kan. Ni får inte ta av ögonbindeln förrän ledaren säger till.

Ni kan börja nu.

Uppgift 7

Ballongjakten

Ta på ögonbindeln och blås upp ballongen så snabbt ni kan. Ni får inte ta av ögonbindeln förrän ledaren säger till.

Ni kan börja nu.

Uppgift 7

Ballongjakten

Ta på ögonbindeln och blås upp ballongen så snabbt ni kan. Ni får inte ta av ögonbindeln förrän ledaren säger till.

Ni kan börja nu.